



## MEERTALIGE CATEGORIEËN

<b>Categorie</b>	<b>Keuzes</b>
<b>Titel</b>	Stadt, Land, Fluss – categorieën – categories
<b>Doelstelling</b>	In deze oefening testen de leerlingen hun woordenschat met het typisch Duitse spel Stadt-Land-Fluss. Het doel is om woorden uit elke categorie te vinden die met dezelfde letter beginnen.
<b>Groep(en)</b>	Midden- en bovenbouw
<b>Vak</b>	Taal(en) algemeen Engels, Duits en Nederlands (Taal)
<b>Duur</b>	30 minuten
<b>Link met curriculum</b>	Taalbeschouwing Kennis over meertaligheid algemeen
<b>Talen</b>	Nederlands, Engels, Duits
<b>Link met FREPA</b>	Bewustwording van eigen talen en de talen in de omgeving Kennis over talen in Europa en de wereld Kennis over taalverschillen (woordenschat)t
<b>Vaardigheden</b>	spreken, schrijven
<b>Theoretische onderbouwing</b>	Translanguaging, taalbewustzijn/language awareness, taalvergelijking
<b>Beschrijving activiteit</b>	<p><b>De regels:</b> Iedereen krijgt werkblad 1.</p> <p>Een leerling begint in gedachten het alfabet te zeggen, bij voorkeur met een hand voor de mond, zodat de andere leerlingen niet kunnen zien bij welke letter hij/zij is. Een andere leerling zegt na een tijdje "stop" en de eerste leerling stopt dan met het herhalen van het alfabet en vertelt de laatste letter die hij/zij in het hoofd had aan de hele klas.</p> <p>Alle leerlingen schrijven de letter in de "Buchstabe" -kolom en beginnen zo snel mogelijk voor elke categorie een woord te vinden die begint met deze letter. Woorden kunnen in het Duits, Engels of Nederlands worden geschreven. Zodra een leerling één woord in elke categorie heeft ingevuld, roept hij/zij "stop" en alle andere leerlingen moeten direct de pennen neerleggen.</p>

	<p><b>Puntentelling:</b> Voor elk gevonden woord worden punten toegekend. 20 punten voor een woord in het Duits, 10 punten voor een Engels woord en 5 punten voor Nederlandse woorden. Er zijn 5 extra punten als een leerling de enige is die een woord voor een categorie heeft gevonden.</p> <p>Iedereen telt zijn/haar punten voor deze ronde op en schrijft ze op achter de rij in de tabel. Dan kan de volgende ronde beginnen. Aan het einde (na 5-7 rondes) telt iedereen zijn/haar punten van alle rondes op. Degene die aan het einde van het spel de meeste punten scoort, wint.</p>
<p><b>Materialen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Werkblad 1 – Stadt, Land, Fluss</li> </ul>
<p><b>Tips</b></p>	<p>Het spel kan naar wens worden aangepast: andere categorieën maken het spel gemakkelijker of moeilijker. Andere categorieën kunnen zijn: rivier, beroep, plant, taal, kleur of fantasiewoord.</p> <p>Dit spel is normaal gesproken ieder voor zich, maar kan ook in teams (twee of meer groepen) worden gespeeld. Dan worden aan het einde van het spel de punten van alle spelers in de groep opgeteld en wint de groep met de meeste punten. Het is ook mogelijk om de klas in kleine groepjes op te delen en binnen de groepjes zelf ieder voor zich te laten spelen.</p> <p>Dit spel kan ook in slechts één taal gespeeld worden. Elk aantal rondes kan worden gespeeld. Bij het herhalen van een letter moet het proces (het alfabet in stilte zeggen) worden herhaald om een nieuwe letter te vinden.</p>

# Werkblad 1 – *STADT, LAND, FLUSS*

Buchstabe	Stadt	Land	Hobby	Tier	Essen/ Nahrungsmittel	Name

Gesamtpunktzahl: \_\_\_\_\_